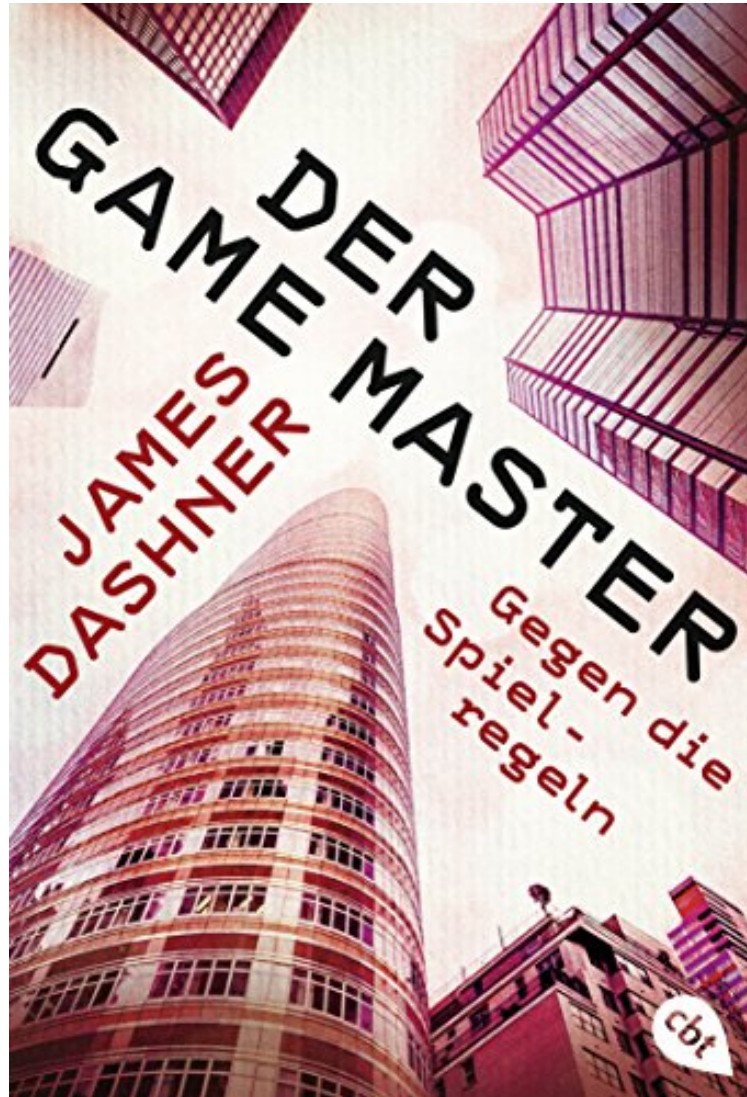


[Ebook pdf] Der Game Master - Gegen die Spielregeln (Die Game Master-Reihe 2)

Der Game Master - Gegen die Spielregeln (Die Game Master-Reihe 2)

Von James Dashner

DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #77834 in eBooksVerffentlicht am: 2016-01-11Erscheinungsdatum:
2016-01-11File Name: B00XSQDDDO | File size: 42.Mb

Von James Dashner : Der Game Master - Gegen die Spielregeln (Die Game Master-Reihe 2) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Der Game Master - Gegen die Spielregeln (Die Game Master-Reihe 2):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. groe EnttuschungVon sternenstaub178Der zweite Teil der Gamemaster Trilogie setzt da an, wo der erste Teil aufgehrt hat.

Michael hat erfahren, dass er von Anfang an nur ein Tagent war und von Kaine benutzt wurde. Nun lebt er im Krper eines Menschen und daran muss er sich erst einmal gewhnen. Michael hat weiter nur ein Ziel er muss Kaine und seine Machenschaften stoppen aber er sieht ein, dass er es alleine nicht schaffen kann. Michael macht sich auf die Suche nach Sarah und Bryson und wird auch bald fndig. Gemeinsam kmpfen sie gegen Kaine und begeben sich mehr als einmal in Gefahr...Dieser Teil der Trilogie konnte mich überhaupt nicht berzeugen. Erstmal habe ich schwer wieder in die Geschichte hineingefunden. Dann konnte ich Michaels Handlungen gar nicht richtig nachvollziehen und schon gar nicht mit ihm mitfhlen. Das Buch hat mich überhaupt nicht mitreien knnen und ich musste mich richtig durchqulen. Mit der Maze Runner Trilogie habe ich mich anfangs auch schwer getan aber da wollte ich eben wissen wie das Ganze endet, was bei dieser Trilogie leider nicht der Fall ist. Momentan mchte ich den dritten Teil gar nicht mehr lesen. Leider eine groe Enttuschung.1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Eine tolle Idee von einem spitzen Autor. Ein Buch, das den Leser einfach in eine neue Welt mitreit.Von Buecherwesen.deInhalt:Kaine ist der meistgesuchte Cyberterrorist, doch was die meisten nicht Wissen ist, dass er ein Tagent ist. Ein Programm das mit der Zeit mutiert ist und sich verselbstndigt hat.Er will nur eins: Die Herrschaft ber das VirtNet und die reale Welt. Fr Michael und die VNS beginnt ein Wettlauf mit der Zeit, denn die Machtbernahme hat bereits begonnen.Meine Meinung:Fr mich war der zweite Teil dieser Reihe auch wieder ein Erlebnis, was aber auch daran liegen knnte dass ich den Schreibstil und die Ideen des Autors einfach toll finde.Die Geschichte um Michael setzt direkt an der Stelle ein, an welcher der Vorgnger endete.Michael hat herausgefunden, dass er selbst auch nur ein Tagent war und im Krper eines richtigen Menschen aufgewacht ist.An den Gedanken muss er sich erst gewhnen, denn der Krper war mal ein Mensch mit einer eigenen Persnlichkeit und auch Vergangenheit.Er tut alles um herauszufinden wer dieser Mensch war.Nachdem er sich damit abgefunden hat, dass er an seiner Situation nichts ndern kann und damit umgehen muss, fllt er eine Entscheidung wie es weitergehen soll.Er muss unbedingt Sarah und Bryson finden, denn alleine kann er Kaine nicht stoppen.Das einzige was mich doch etwas gestrt hat war, dass sich das meiste in unserer Welt abspielt und viel zu wenig im Cyberspace.Der Cyberspace ist aber genau das, was diese Geschichte so interessant macht.Es ist zwar ein Wermutstropfen, dennoch nichts was dem Abenteuer schaden wrde.Die Geschichte ist trotzdem sehr interessant und voller Action. Der Leser kommt definitiv auf seine Kosten und fiebert mit Michael und seinen Freunden mit.Immer wieder kommt es dazu, dass ich etwas verwirrt war, besonders was Agent Weber betrifft.Das Ende hat mich doch etwas berrascht und lsst den Leser wieder ziemlich in der Luft hngen, so dass man (neu)gierig auf den Nachfolger wartet, der ja doch schon recht bald erscheint.Mein Fazit:Eine tolle Idee von einem spitzen Autor. Ein Buch, das den Leser einfach in eine neue Welt mitreit.(Rezensionsexemplar)0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Spoilerwarnung (Buch 2 der Reihe!!): noch actiongeladener und atemloser als „Tdlisches Netz"!Von Julia LizoyfanEin Krper aus Fleisch und Blut, der Schmerz empfinden kann, Hunger, echte Gefhle hat - Michael kann immer noch nicht fassen, dass der hochintelligente Cyberterrorist ihn in den menschlichen Krper von Jackson Porter hochgeladen hat. Einst war Michaels ganze Existenz nur ein Programm, ein Tagent, in der virtuellen Welt des VirtNet und dem Lifeblood Deep. Bis Kaine kam und beschloss, zwischen Realitt und VirtNet den Cyberkrieg zu erklren.Michael muss sich in der neuen - echten - Welt zurechtfinden, obwohl er nie wei, wem er wirklich vertrauen kann. Ist Agentin Weber der VirtNet-Security (VNS) wirklich auf seiner Seite, ebenso wie seine besten Freunde Bryson und Sarah? Und was will Kaine überhaupt mit seiner tdlichen Mortality Dogma? Der Wettlauf gegen die Zeit beginnt, bei dem bald keiner mehr wei, was real und was virtuell ist. Aber spielt das eh noch eine Rolle, wenn dein ganzes Leben in verpixelte Scherben zerbricht?Oh mein Gott, ich bin so was von gedashnert! James Dashner ist so oder so seit langer Zeit mein Lieblingsautor, wenn ich ber starke Teens lesen will, die sich einer brutalen Dystopie/SciFi-Welt stellen. Die Maze Runner warn groartig, dann kam „Der Game Master - Tdlisches Netz" raus und ich war von Anfang bis zum Ende begeistert. Michael, Sarah und Bryson sind The Terrible Trio, die sich durch das fantastische VirtNet hacken, programmieren und codieren, denn im VirtNet ist alles mglich. Halt der Traum von jedem Gamer, nicht?!Dashners Schreibstil ist ein Glanzbeispiel dafr, dass man ausfhrlich beschreiben und dabei noch gewaltige Hektik erzeugen kann, wenn die Protagonisten von Gefahr zu Gefahr geschleudert werden! Ich htte ja nie erwartet, dass er seine bereits berladene Fantasie so gut in eine computergesteuerte Welt bertragen kann - man braucht zwar viel Fantasie, um sich herumwirbelnde Codezeilen vorzustellen oder wie sich gewisse Zonen des VirtNets in Fetzen auflsen (Kaine gibt sich viel Mhe, seine Macht zu demonstrieren.) Sogar ich hatte manchmal ein paar kleine Probleme, und das sage ich, obwohl ich ein multifunktionales Super-Ultra-Kopfkino besitze. Und das Ende ... Ich blickte es nicht durch: Weber hat Michael Co. doch in den Lifeblood Deep geliftet und sie zerfetzten ein Gebude in der Realitt? H? Inception-Gefhle kommen in mir hoch, aber James Dashner wird meine Verwirrung sicher noch im Finale der Trilogie auflsen!Die Handlung dreht sich zwar um die Hauptachse Kaine, aber Dashner hat in jedem Kapitel eine neue, unvorhergesehene berraschung parat. Ich hatte manchmal richtig Angst um die drei Hacker-Freunde, da ich es dem Autoren durchaus zutrauen wrde, die besten Typen abzuschlachten ... Denkt nur an „Die Auserwhlten in der Todeszone"! Auch der Konflikt Tagent-Mensch bekommt nach dem explosiven Finale eine ganz krasse Wendung, bei dir ich glatt sofort weitergelesen htte. Schade, dass „Das Spiel ist aus" noch nicht erschienen ist!Manchmal htte ich mir mehr Tiefgang bei ein paar Charakteren gewnscht, was eigentlich nicht ganz sooo wichtig fr die Handlung ist. Lieber senke ich mich in einen Coffin, schliee die Augen und lifte mich zur Milhalde zerstrter

Programme, rufe aus einem Fantasy-Game ein riesiges Schwert und kpfе schlangenartige Monster. 4 Kpfе, unscharf und sich in Codes auflsend, fliegen ber einen blassen Himmel wie Sternschnuppen.

Kurzbeschreibung Michael hat das Geheimnis des Cyber-Terroristen Kaine gelftet doch das ist erst der Anfang des Albtraums. Denn Kaine ist ein mutierter Tangent, ein Computerprogramm, das sich zu einem hochintelligenten Wesen mit eigenem Willen entwickelt hat. Und Kaine will nur eines: Die Alleinherrschaft ber das VirtNet und die reale Welt! Fr Michael und die VirtNet-Security beginnt ein dramatischer Wettlauf gegen die Zeit, denn die Machtbernahme ist bereits im Gange Pressestimmen "Eine tolle Idee von einem spitzen Autor. Ein Buch, das den Leser einfach in eine neue Welt mitreit." (buecherwesen.de) Kurzbeschreibung Michael hat das Geheimnis des Cyber-Terroristen Kaine gelftet doch das ist erst der Anfang des Albtraums. Denn Kaine ist ein mutierter Tangent, ein Computerprogramm, das sich zu einem hochintelligenten Wesen mit eigenem Willen entwickelt hat. Und Kaine will nur eines: Die Alleinherrschaft ber das VirtNet und die reale Welt! Fr Michael und die VirtNet-Security beginnt ein dramatischer Wettlauf gegen die Zeit, denn die Machtbernahme ist bereits im Gange