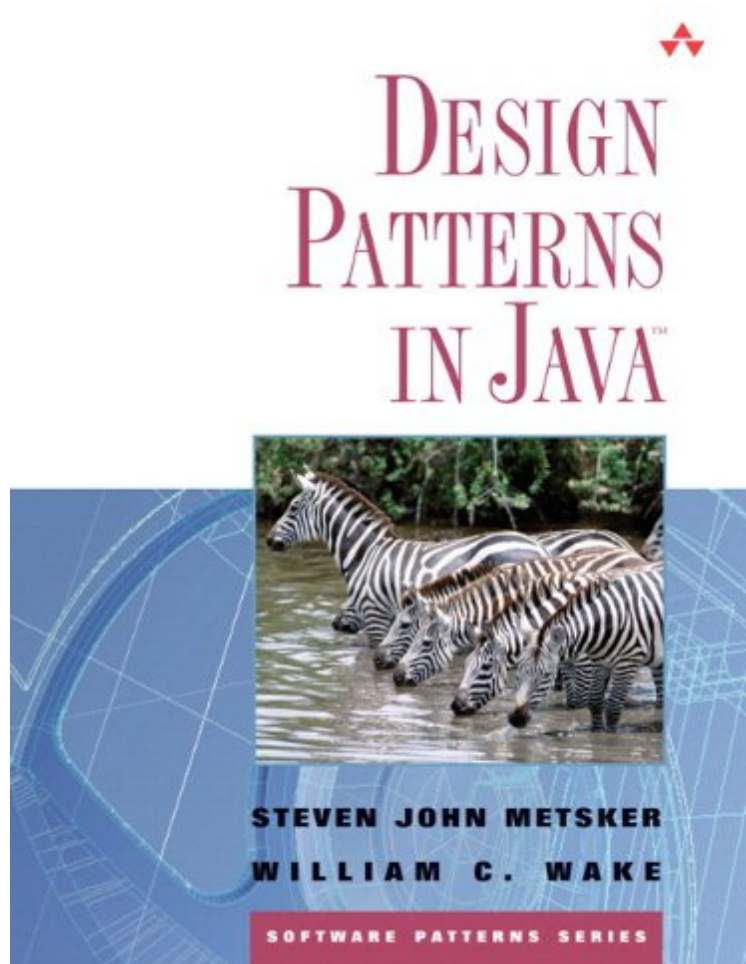


(Read and download) Design Patterns in Java (2nd Edition) (Software Patterns Series)

## Design Patterns in Java (2nd Edition) (Software Patterns Series)

Von *Steven John Metsker, William C. Wake*  
audiobook / \*ebooks / Download PDF / ePub / DOC



 Download

 Read Online

Produktinformation -Verkaufsrank: #810057 in eBooksVerffentlicht am: 2006-04-18Erscheinungsdatum: 2006-04-18File Name: B001PBSDKW | File size: 57.Mb

**Von Steven John Metsker, William C. Wake : Design Patterns in Java (2nd Edition) (Software Patterns Series)** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Design Patterns in Java (2nd Edition) (Software Patterns Series):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Sehr gut erklrt, passende kurze Java-BeispieleVon spiritlch habe viele IT- und Programmierbcher, manche davon echt schlecht geschrieben. Dieses sticht sehr positiv hervor, mit verstndlichen Erklrungen, guter Struktur und schnen Beispielen. Inhaltlich hlt es, was es verspricht -- eine Vielzahl ntzlicher Pattern wird einem -- mit Sinn und Einsatzbeispielen -- nher gebracht.Bei diesem Buch vergebe ich gerne 5 Sterne.0 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Die Fibel fr alla (JAVA) ProgrammiererVon R. LorenzIch finde das Buch sehr gelungen. Es gibt einen detaillierten Einblick in die Design-Pattern der objektorientierten Programmierung am Beispiel von JAVA und stellt ein Muss fr

alle Programmierer dar, die Programmierkonzepte verstehen und bewerten wollen. Auch der Umstand, dass einige der erläuterten Pattern heute als Anti-Pattern gelten, schmilert den Lesespass und den Mehrwert dieses Buches nicht. Sie regen lediglich dazu an, bestehende Konzepte zu berdenken.

Kurzbeschreibung Design Patterns in Java gives you the hands-on practice and deep insight you need to fully leverage the significant power of design patterns in any Java software project. The perfect complement to the classic Design Patterns, this learn-by-doing workbook applies the latest Java features and best practices to all of the original 23 patterns identified in that groundbreaking text. Drawing on their extensive experience as Java instructors and programmers, Steve Metsker and Bill Wake illuminate each pattern with real Java programs, clear UML diagrams, and compelling exercises. You'll move quickly from theory to application learning how to improve new code and refactor existing code for simplicity, manageability, and performance. Coverage includes Using Adapter to provide consistent interfaces to clients Using Facade to simplify the use of reusable toolkits Understanding the role of Bridge in Java database connectivity The Observer pattern, Model-View-Controller, and GUI behavior Java Remote Method Invocation (RMI) and the Proxy pattern Streamlining designs using the Chain of Responsibility pattern Using patterns to go beyond Java's built-in constructor features Implementing Undo capabilities with Memento Using the State pattern to manage state more cleanly and simply Optimizing existing codebases with extension patterns Providing thread-safe iteration with the Iterator pattern Using Visitor to define new operations without changing hierarchy classes If you're a Java programmer wanting to save time while writing better code, this book's techniques, tips, and clear explanations and examples will help you harness the power of patterns to improve every program you write, design, or maintain. All source code is available for download at <http://www.oozinoz.com>.