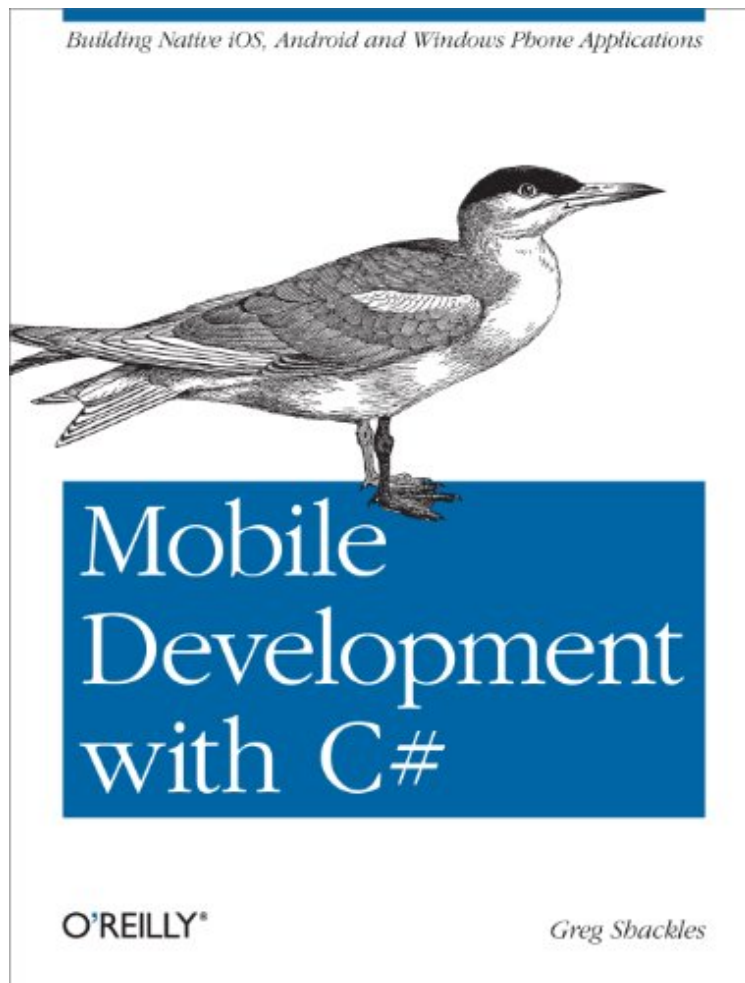


[Free download] Mobile Development with C#: Building Native iOS, Android, and Windows Phone Applications

Mobile Development with C#: Building Native iOS, Android, and Windows Phone Applications

Von Greg Shackles

ebooks | Download PDF | *ePub | DOC | audiobook



DOWNLOAD



READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #406406 in eBooksVerffentlicht am: 2012-05-07Erscheinungsdatum: 2012-05-07File Name: B0081INXBG | File size: 17.Mb

Von Greg Shackles : Mobile Development with C#: Building Native iOS, Android, and Windows Phone Applications before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Mobile Development with C#: Building Native iOS, Android, and Windows Phone Applications:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Super Coding Stil aber leider veraltetVon easySehr schner Coding Stil wird darin demonstriert (Code wird entkoppelt, es wird mit events gearbeitet, Interface Injection, ...)Es wird vorbildlich gezeigt, wie man xamarin optimal nutzt und eine zentrale Library aufbaut, die unabhngig von der spteren Ziel-UI ist. So sollte man heutzutage programmieren.Dass noch Windows Phone 7 benutzt wird, statt 8 ist nicht das Problem (phone 8 gab es zu der Zeit ja noch gar nicht), auch

nicht, dass es jeweils neuere Versionen von XAMARIN touch und android gibt, die auch leicht anders heissen, aber sehr ungeschicklich fand ich, dass 2 ganze Kapitel sich mit einem Twitter-Beispiel befassen, welche nicht funktionieren! Sie rufen via REST tweets als XML ab. Mittlerweile hat aber Twitter diesen Service umgestellt, dass dies nur noch authentisiert erlaubt ist, was in dem Beispiel nicht berücksichtigt wird, und es ist heute bei Twitter kein XML mehr erlaubt, sondern nur noch JSON. Schade, damit sind die Beispiele immer noch informativ, aber man kann sie nicht mehr ausprobieren. Ich bin gerade bei Kapitel 6 und das waren die Kapitel 4 und 5. Es können also noch mehr solcher Überraschungen auf mich warten. Fazit: vor einigen Jahren 5 Sterne, Tendenz abnehmend ... Von daher die Sternebewertung: "Nicht schlecht" 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Tolles Buch Von Miriam Eignet sich aber nicht für den Quereinsteiger. Die Inhalte sind klar strukturiert und sehr interessant. Auch die Codebeispiele sind sehr gut beschrieben. Sehr schnelles Buch, das mir aber als Einsteiger zu komplex war.

Kurzbeschreibung Its true: you can build native apps for iOS, Android, and Windows Phone with C# and the .NET Framework with help from MonoTouch and Mono for Android. This hands-on guide shows you how to reuse one codebase across all three platforms by combining the business logic layer of your C# app with separate, fully native UIs. Its an ideal marriage of platform-specific development and the "write once, run everywhere" philosophy. By building a series of simple applications, youll experience the advantages of using .NET in mobile development and learn how to write complete apps that access the unique features of todays three most important mobile platforms. Learn the building blocks for building applications on iOS, Android, and Windows Phone Discover how the Mono tools interact with iOS and Android Use several techniques and patterns for maximizing non-UI code reuse Determine how much functionality can go into the shared business logic layer Connect to external resources with .NETs rich networking stack Read and write data using each platforms filesystem and local database Create apps to explore the platforms location and mapping capabilities