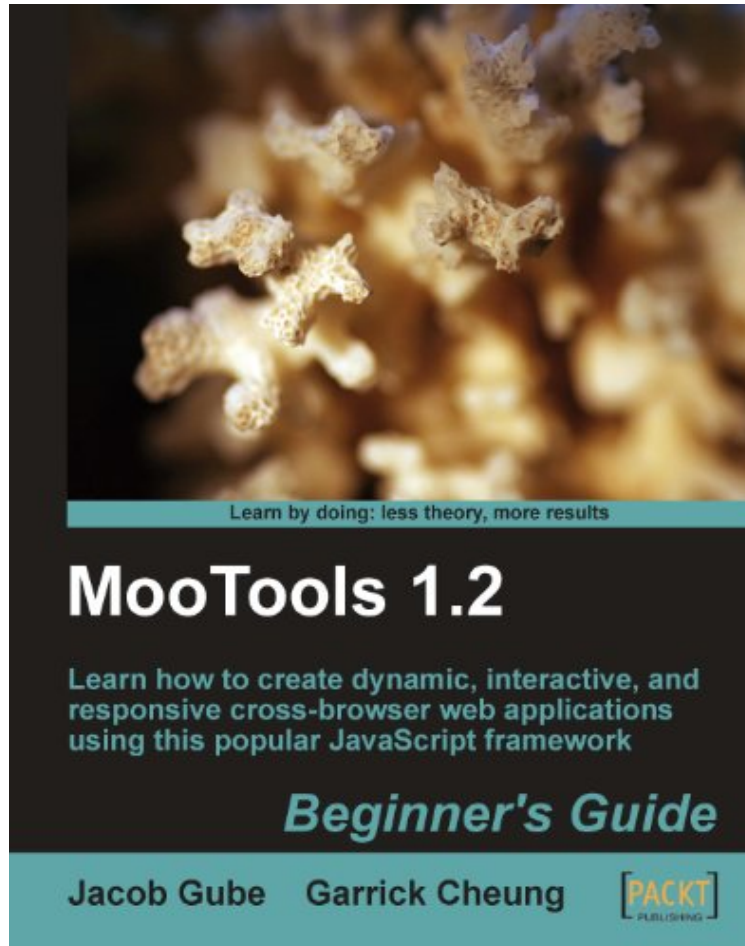


MooTools 1.2 Beginner's Guide

Von *Jacob Gube, Garrick Cheung*
*ebooks | Download PDF | *ePub | DOC | audiobook*



DOWNLOAD



READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #1676534 in eBooksVerffentlicht am: 2009-12-17Erscheinungsdatum: 2009-12-17File Name: B0057M4A6Q | File size: 33.Mb

Von Jacob Gube, Garrick Cheung : MooTools 1.2 Beginner's Guide before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised MooTools 1.2 Beginner's Guide:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen4 von 4 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Eher nicht empfehlenswertVon RetrofreakIch hab's gekauft, weil ich fr ein Projekt diverse kleinere Anwendungen mit Mootools machen musste. Letztendlich komme ich auch gut mit mootools zurecht, aber das Buch hat dazu nicht beigetragen. Der Autor wiederholt nahezu auf jeder Seite, wie viel Arbeit man durch die Nutzung von Mootools sparen kann und lobt das Framework in hchsten Tnen. Leider sind die Beispiele selbst fr Einsteiger zu simpel, auerdem habe ich Fehler in den Beispielen gesehen. Das Ganze ist dazu noch relativ unbersichtlich dargestellt. Die vorhandene Online-Doku von Mootools ist um einiges besser. Ich wrds zurckschicken, wenns mir nicht beim Lesen kurz in die Badewanne gefallen wre ;)Weil es ausdrcklich ein "Beginners Guide" ist und ich vielleicht zu viel erwartet habe gebe ich mal noch 2 Sterne. Den Preis finde ich allerdings wesentlich zu hoch dafr.0 von 6 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Fr JavaScript-Entwickler, die mit MooTools starten mchtenVon M. SchuetzJacob Gube

(Six Revisions) und Garrick Cheung haben mit diesem Buch ein Nachschlagewerk für angehende MooTools-Entwickler geschaffen, mit dem ansprechende Website-Funktionen realisiert werden können. Neben DOM-Selektoren, Core-Funktionen, Events und Klassen werden auch etliche Hilfsfunktionen (Utility Functions) von MooTools erklärt. Weiterhin lernen Leser, wie sich Animationen steuern und Ajax-Anfragen erstellen lassen. Abschließend wird in einem Kapitel sehr eindrucksvoll auf die Programmierung eines eigenen Plugins eingegangen, so dass man nach dem Lesen des Buches für viele JavaScript-Szenarien gewappnet sein dürfte. Voraussetzung für die Arbeit mit dem Buch sind JavaScript-Grundkenntnisse sowie fortgeschrittene HTML- und CSS-Fähigkeiten. Das MooTools 1.2 Beginner's Guide umfasst 280 Seiten, auf denen die Funktionsweisen des Frameworks detailliert erklärt werden. Dabei werden die Sachverhalte durch Abbildungen unterstützt. Die Kapitel des Buches bauen aufeinander auf - angefangen bei den Grundlagen der objektorientierten Programmierung werden schrittweise komplexere Methoden bearbeitet. Die Kapitel des Buches werden durchgehend von erklärenden Bildern und Screenshots unterstützt, so dass bestimmte Abläufe im Browser besser nachvollzogen werden können. Angenehm für den Leser sind die kurzen Einführungen zu Beginn eines Kapitels sowie die Zusammenfassungen (Summary) am Ende eines Abschnitts. Herausgefordert wird der Leser an vereinzelt Stellen durch ein kleines Quiz oder die "Have a go hero"-Aufforderungen, die zum Ausprobieren von weiteren Anstzen und Methoden anregen. Sehr gelungen ist der eigentliche Code der verschiedenen Beispiele: Durch Einrückungen und klare Schreibweisen wird dem Leser ein guter Stil vermittelt. An vielen Stellen wird der MooTools-Code schrittweise aufgebaut - so wird zuerst das Grundgerüst einer Funktion dargestellt, welches dann zusammen mit dem Leser mit weiteren Befehlen gefüllt wird. Dabei wird jede Zeile erläutert und beschrieben, was ein schnelles Verstehen der MooTools-Architektur ermöglicht. Das Beginner's Guide hinterlässt insgesamt einen durchweg positiven Eindruck. Jacob Gube und Garrick Cheung verstehen ihr Handwerk, was dem Buch einen roten Faden verleiht. Das Einführungswerk in die Welt von MooTools ist also jedem HTML/CSS-Entwickler ans Herz zu legen, der sich mit der JavaScript-Bibliothek beschäftigen will. Nochmals erwähnt sei die Tatsache, dass sich die Bezeichnung "Beginner's Guide" nicht auf allgemeine HTML-Kenntnisse bezieht. Für die Arbeit mit dem Buch werden fundierte Kenntnisse in HTML, CSS und JavaScript vorausgesetzt und zudem sollte der Aspekt der objektorientierten Programmierung verstanden sein.

Kurzbeschreibung This is a Packt Beginner's Guide, which means it is packed with clear step-by-step instructions for performing the most useful tasks in MooTools. You will learn by doing and you will start learning immediately. As each chapter in the book progresses, the topics will get increasingly more complex. It starts by explaining the fundamentals of MooTools before undertaking tasks and challenges that encourage experimentation. This book is perfect for MooTools newcomers. You do not require any familiarity with MooTools whatsoever, only a willingness to learn. Basic knowledge of JavaScript syntax and concepts is the only requirement. This book will allow you to grasp the basics of MooTools so that you will be well on the way to creating exciting, customizable web pages and applications.

Kurzbeschreibung This is a Packt Beginner's Guide, which means it is packed with clear step-by-step instructions for performing the most useful tasks in MooTools. You will learn by doing and you will start learning immediately. As each chapter in the book progresses, the topics will get increasingly more complex. It starts by explaining the fundamentals of MooTools before undertaking tasks and challenges that encourage experimentation. This book is perfect for MooTools newcomers. You do not require any familiarity with MooTools whatsoever, only a willingness to learn. Basic knowledge of JavaScript syntax and concepts is the only requirement. This book will allow you to grasp the basics of MooTools so that you will be well on the way to creating exciting, customizable web pages and applications.

ber den Autor und weitere Mitwirkende Jacob Gube is a massive MooTools developer. He is the Founder and Chief Editor of Six Revisions, a website dedicated to web developers and web designers. He's also written for other popular web publications such as Read Write Web and Smashing Magazine discussing web technologies and development. A web professional for 8 years, Jacob is an in-house web developer specializing in distance-learning education and web accessibility, using PHP, MooTools, and jQuery to get the job done. Garrick Cheung is a designer-developer and a member of the official Mootools Community team. He's currently a Senior Technical Producer for CBS Interactive developing for sites such as GameSpot.com, TV.com and MP3.com. He's passionate about code optimization and loves to teach and develop in MooTools. Garrick also writes about code and development at his site, <http://www.garrickcheung.com>.