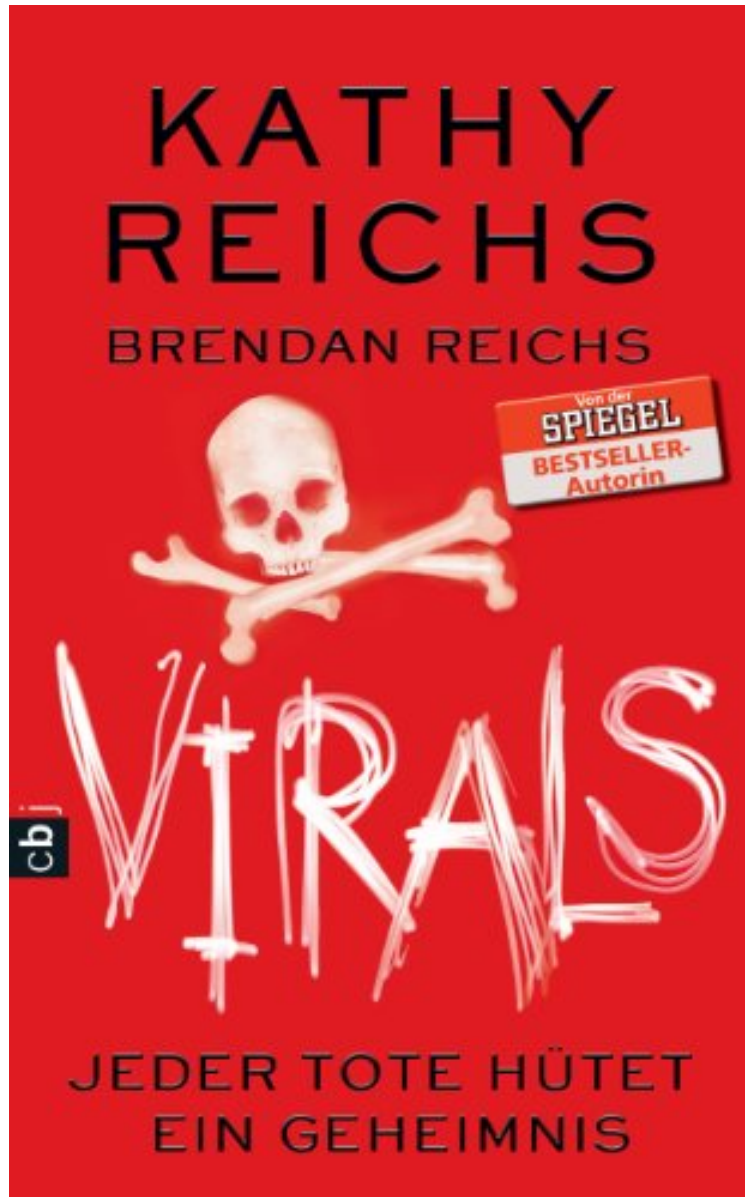


(Read now) VIRALS - Jeder Tote htet ein Geheimnis (Virals. Die Tory-Brennan-Romane 3)

VIRALS - Jeder Tote htet ein Geheimnis (Virals. Die Tory-Brennan-Romane 3)

Von Kathy Reichs

audiobook / *ebooks / Download PDF / ePub / DOC



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation - Verkaufsrang: #41858 in eBooks Veröffentlicht am: 2013-06-24 Erscheinungsdatum: 2013-06-24 File Name: B00CWZLAYQ | File size: 36.Mb

Von Kathy Reichs : VIRALS - Jeder Tote htet ein Geheimnis (Virals. Die Tory-Brennan-Romane 3) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised VIRALS - Jeder Tote htet ein Geheimnis (Virals. Die Tory-Brennan-Romane 3):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Mal was neuesVon Nadine RotherDas Buch ist sehr interessant und gut geschrieben. Jedoch hatte ich die typische Schreibart von Kathy Reichs erwartet. Das ist hier nicht der Fall0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. sehr spannendVon CustomerFinde ich einfach super. Spannung bis zum Schluss.Ich hoffe, es gibt noch weitere Fortsetzungen.Wrde mich sehr freuen.Auch wie es mit dem Rudel weitergeht, ob sie hinter das Geheimnis kommen, warum das alles passiert0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Spannender dritter Band mit den ViralsVon Michaela von lesenswertebuecherVIRALS Jeder Tote htet ein Geheimnis von Kathy Reichs ist 2013 im cbj Verlag (Kinder- und Jugendbuchverlag in der Verlagsgruppe Random House) erschienen und der 3. Band aus der Tory-Brennan-Serie.KlappentextTory und ihre Freunde Shelton, Ben und Hi entdecken einen Geocache, in dem eine wunderschön verzierte Schatulle steckt. In ihr befindet sich ein geheimer Code, den Shelton mithilfe seiner Superkräfte knackt...Es ist ein Hinweis von dem mysteriösen Spielleiter, der die Virals herausfordert, die Suche fortzusetzen und einen noch wertvolleren Schatz zu finden. Die Freunde stellen sich der Herausforderung - und finden eine tuschend echte Bombenattrappe und eine mehr als dstere Nachricht des Spielleiters. Denn fr ihn beginnt das richtige Spiel erst jetzt - irgendwo da drauen ist eine weitere Bombe versteckt. Und die ist echt. Die Zeit luft und nur die Virals knnen das Schlimmste verhindern ...Einstieg ins Buch97 Tage zuvorEine leichte Brise strich ber die Dnen von Turtle Beach und bewegte die Luft. ...Meine MeinungHiram, Shelton, Ben und Tory sind groe Fans von Geocaching und haben ihren Spa daran, Rtsel zu lsen und von einem Ort zum nchsten zu jagen. Doch dieses Mal luft alles anders: Die vier Freunde finden beim Geocaching eine Schatulle mit einem Code. Dieser Code bedeutet fr Shelton behauptet kein Hindernis und schnell sind alle begeistert auf dem Weg zum nchsten geheimnisvollen Ort. Doch nachdem ihr Hund Coop verletzt wird, jemand auf die Freunde schieet und sie schlielich auch noch eine Leiche finden, steht fest, dass der "Spielmacher" hier sein ganz eigenes Spiel treibt. Um zu verhindern, dass eine Bombe Menschenleben fordert, nehmen Sie den Kampf gegen den mysteriösen Spielmacher auf und mssen am Ende nicht nur sich selbst retten.Auch im dritten Band der Serie hat Kathy Reichs nichts an ihrem Ideenreichtum und ihrer Qualitt eingeht. Von der ersten bis zur letzten Seite hat mich das Buch prima unterhalten. Der Spannungsbogen hat sich kontinuierlich durch das ganze Buch gezogen, um sich am Ende in einem tollen Finale zu entladen. Das Ende habe ich bis zum Schluss nicht kommen sehen und es hat mich sehr berrascht.Die Charaktere hat Katy Reichs sehr schn gestaltet. Vom ersten bis zum dritten Band haben die vier Freunde eine interessante Entwicklung durchgemacht. Nicht nur ihre wlfischen Fligkeiten, sondern vor allem der Prozess des Erwachsenwerdens haben mich die Charaktere nach und nach ins Herz schlieen lassen. Besonders geschickt finde ich von Kathy Reichs, wie sie den Hauptstrang (Der Kampf mit dem Spielmacher) mit den Nebenstrngen verbindet, ohne dass es langatmig wird. Ich konnte jede Aktion nachvollziehen weil ich alles als realistisch empfand. Und der gewohnte Cliffhanger am Ende jedes Kapitels hat auch in diesem Band nicht gefehlt.Besonders gut gefllt mir die Mglichkeit mitrtseln zu knnen. Es gibt verschiedene Abbildungen zu den Rtseln und so wurde ich jedes Mal dazu eingeladen mir ebenfalls den Kopf zu zerbrechen. Und immer wenn "wir" ein Rtsel gelst hatten, kam der bse Spielmacher um die Ecke und gab "uns" ein Neues. Das und die flssige Schreibweise haben mich das Buch viel zu schnell durchlesen lassen und am Ende war ich fast ein bisschen traurig, dass ich die vier Jugendlichen allein weiterziehen lassen musste.Wer mich wirklich genervt hat ist die Freundin von Torys Vater. Sie ist einfach so naiv, ich mchte fast schon dumm sagen. Sie nimmt Tory nicht ernst und ist so weit weg von Torys Leben, dass sie nicht davon mit bekommt. Im Gegensatz dazu mchte sie aber die Erziehung bestimmen. Torys Vater ist Wissenschaftler. Warum dann diese Freundin dazu? Aber vielleicht ist das auch realistisch, mich nervt sie allerdings nur.ZitatDruck. Schmerz. Tausend Nadeln piekten in meine Haut, als das Feuer durch meine Adern floss. Ich schwitzte aus jeder Pore. Energieste durchzuckten mich und die Haare auf meinen Armen stellten sich auf. Meine Hnde zitterten wie Espenlaub. (Seite 99)FazitDieses Buch beinhaltet alles, was Jugendliche beschftigt: das erste Verliebt sein, sich anders und ausgegrenzt zu fhlen und die Erwachsenen, die einfach nicht das Richtige erwarten. Und Erwachsene bekommen hier eine interessante Kombination aus Thriller, Abenteuer und Science Fiction. Von mir eine klare Leseempfehlung!

KurzbeschreibungGeocaches, Gamemaster und geheime Codes diesen Fall knnen nur die Virals lsen!Tory und ihre Freunde Shelton, Ben und Hi entdecken einen Geocache, in dem eine wunderschön verzierte Schatulle steckt. In ihr befindet sich ein geheimer Code, den Shelton mithilfe seiner Superkräfte knackt. Es ist ein Hinweis von dem mysteriösen Gamemaster, der die Virals herausfordert, die Suche fortzusetzen und einen noch wertvolleren Schatz zu finden. Die Freunde stellen sich der Herausforderung und finden eine tuschend echte Bombenattrappe und eine mehr als dstere Nachricht des Gamemasters. Denn fr ihn beginnt das richtige Spiel erst jetzt irgendwo da drauen ist eine weitere Bombe versteckt. Und die ist echt. Die Zeit luft und nur die Virals knnen das Schlimmste verhindern ...Pressestimmen"Auch der dritte Virals-Band bietet wieder ein spannendes Abenteuer fr jugendliche Leser oder eingefleischte Kathy-Reich-Fans." (Bloggerstimme)"Ein spitzen Thriller und eine absolute Kaufempfehlung, nicht nur fr Jugendliche." (Spas-am-buch.de)"Auergewöhnlicher Thriller." (Bloggerstimme)"Gelungener Jugendthriller (...)."

(schrieb-lust.de) Kurzbeschreibung Geocaches, Gamemaster und geheime Codes diesen Fall können nur die Virals lösen! Tory und ihre Freunde Shelton, Ben und Hi entdecken einen Geocache, in dem eine wunderschön verzierte Schatulle steckt. In ihr befindet sich ein geheimer Code, den Shelton mithilfe seiner Superkräfte knackt. Es ist ein Hinweis von dem mysteriösen Gamemaster, der die Virals herausfordert, die Suche fortzusetzen und einen noch wertvolleren Schatz zu finden. Die Freunde stellen sich der Herausforderung und finden eine tuschend echte Bombenattrappe und eine mehr als deutliche Nachricht des Gamemasters. Denn für ihn beginnt das richtige Spiel erst jetzt irgendwo da draußen ist eine weitere Bombe versteckt. Und die ist echt. Die Zeit läuft und nur die Virals können das Schlimmste verhindern ...